运动蚂蚁
SPORTS ANT

TAKE YOU INTO DIGITAL SPORT

带你玩转数字体育

镭射 LASER

24小时 不间服务
任何问题 及时回复
问题处理 实时反馈
定期巡回 维护回访
软件免费 升级计划
终身免费 技术支持

专注 项目管理
专研 技术团队
专业 创意团队
专职 运营团队

蚂蚁数娱（广州）有限公司
BIGANT META DIGITAL ENTERTAINMENT CO.,LTD
营销中心 / 展示中心：
广东省广州市番禺区莲运一横路16号丰邦智造产业园6楼

SPORTS ANT

运动蚂蚁
SPORTS ANT

目录 CONTENTS

01
产品介绍
PRODUCT INTRODUCTION

02
产品玩法
PRODUCT USAGE GUIDE

03
产品安装
PRODUCT INSTALLATION



DIGITAL SPORT


产品介绍
Introduction
24小时
不间服务
1h
任何问题
及时回复
问题处理
实时反馈
定期巡回
维护回访
软件免费
升级计划
终身免费
技术支持

02 产品概述
Gameplay Instructions

运动蚂蚁 SPORTS ANT



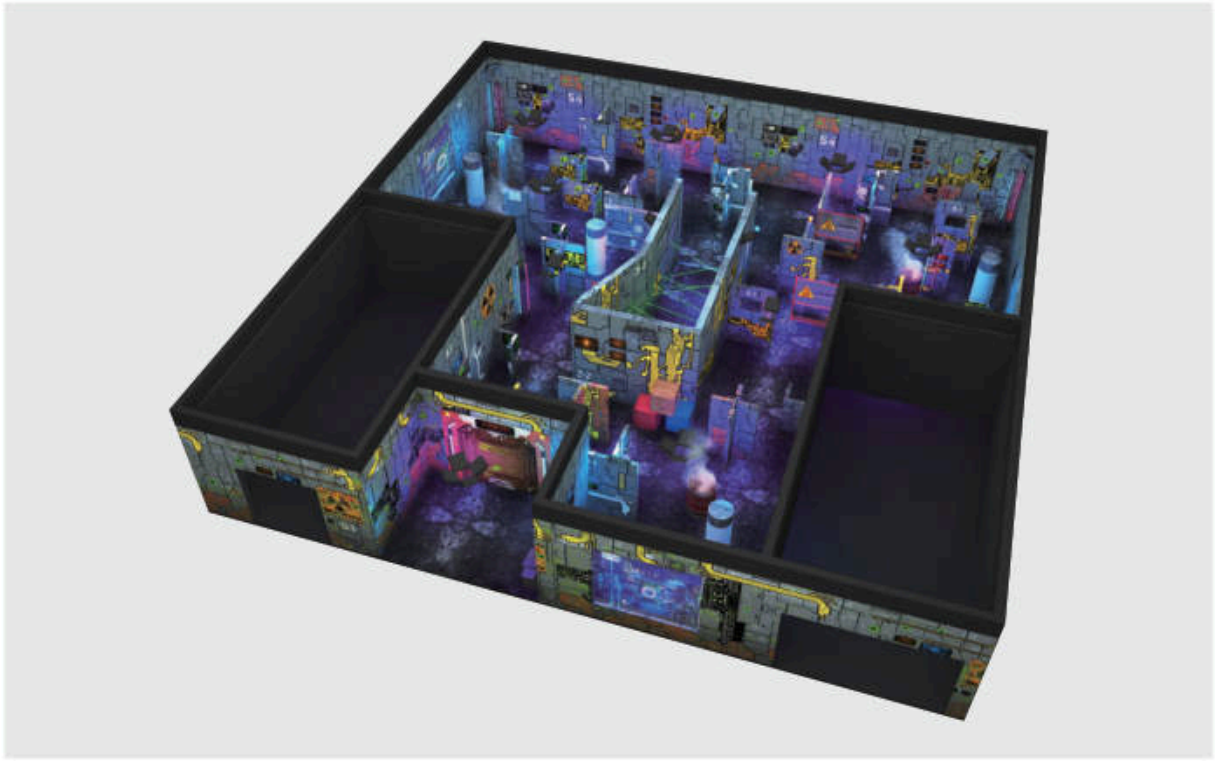
真人CS镭射对战是一种以模拟战场来进行真人对抗的竞技性娱乐活动，是根据现实中军队交战训练系统的精华并借鉴CS网络游戏的场景、规则，两者相结合所产生的娱乐项目。同彩弹和BB枪相比，镭战优势在于：真实的战场体验，安全的真人对抗，高科技的公平竞技环境，可以夜间作战，趣味性浓。通过游戏不仅可以释放压力也可以挑战个人、提高团队合作精神。

产品参数
•产品尺寸:最小是长3.2米x宽3.2米的平地空间
•额定功率:800w
•额定电压:220v

7*24h 24小时不间服务 | 1h 任何问题及时回复 | 问题处理实时反馈 | 定期返回维护回访 | 软件免费升级计划 | 终身免费技术支持

03 产品配置
Product Configuration

运动蚂蚁 SPORTS ANT



序号	名 称	规格	数量
1	软件系统	套	1
2	MX镭射发射器	套	10
3	战术铠甲	套	10
4	电子头盔	套	10
5	数据采集器	台	1
6	游戏主机	台	2
7	战况电视屏	台	3
8	物资卡	张	10
9	充电装置	套	1
10	工业充电插座	套	1
11	USB集充	台	1
12	包装	套	1



SPORTS ANT

01 产品玩法
Product Usage Guide

运动蚂蚁
SPORTS ANT



DIGITAL SPORT

02 产品玩法
Product Usage Guide

运动蚂蚁 SPORTS ANT



多媒体互动CS对抗模式 MULTIMEDIA INTERACTIVE CS CONFRONTATION MODE

常规玩法入手简单、场景互动道具较多、支持团队战和吃鸡个人战斗，适合新人。

MOBA对抗模式 MOBA BATTLE MODE

区分兵种，包含盾兵、医疗兵、补给兵，狙击兵、工雷兵等。战场分三路，完美模拟MOBA战场和战术、支持团体战。

耐力模式 MOBA BATTLE MODE

两个队伍分为进攻方和防守方。人数是非对称的，进攻方拥有更多的人数、复活次数。而防守方有更好的装备道具和血量，但是人数较少。



03 产品玩法
Product Usage Guide

运动蚂蚁 SPORTS ANT



非对称攻守对抗模式 ASYMMETRIC ATTACK-DEFENSE CONFRONTATION MODEL

光枪设备支持多个模式,面积较小情况下,适合攻守对抗玩法。两个队伍分为进攻方和防守方人数是非对称的,进攻方拥有更多的人数、复活次数。而防守方有更好的装备,道具和血量,但是人数较少,复活时间长。

24小时 不间服务 | 任何问题 及时回复 | 问题处理 实时反馈 | 定期返回 维护回访 | 软件免费 升级计划 | 终身免费 技术支持

04 产品玩法
Product Usage Guide

运动蚂蚁 SPORTS ANT

攻守模式-进攻方 ATTACK-DEFENSE MODE - OFFENSIVE PARTY

共7人，特色MOBA兵种发挥不同的作用。共有20次复活机会，但是需要回到基地。进攻方要想办法在强大炮火之下，生存下来并冲击防守方基地。



突击兵
共3人，能力均衡



狙击兵
共1人，攻击力极高
带瞄准镜



盾 兵
共1人，血量厚/无敌时间长
能用盾牌保护队友



医疗兵&补给兵
各1人
能为队友补血和弹药



复活水晶塔
在大后方的基地能为队友
补血和弹药也能用作复活



05 产品玩法
Product Usage Guide

运动蚂蚁 SPORTS ANT

攻守模式-防守方 DEFENSE MODE - DEFENDER

共3人，驻守在高地，有地形优势共有5次复活机会，但是需要15秒复活时间。拥有强大的火力和AI道具。



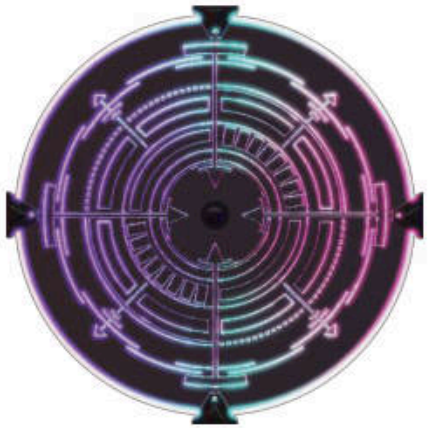
防守兵

共3人，能力均衡



加特林机枪塔

共1套，攻击力极高，子弹无限带瞄准镜，开火声音震撼，临场体验极好



标 靶

共4个，代表防守方总血量，如果4个被射击变暗，则防守方失败



智能机关枪

各2套，自动巡航监控机关枪，并会射击进入镜头内的敌人。



06 产品玩法
Product Usage Guide

运动蚂蚁 SPORTS ANT



该地图根据正佳广场场地实际尺寸进行初步设计

战场设计 BATTLEFIELD DESIGN

- **进攻路线**

进攻路线上有各种掩体，帮助进攻方进攻，但是越靠近碉堡，掩体越矮。

- **进攻方复活水晶点**

进攻方死亡后需要到复活点复活，也是游戏开始点。

- **防守方高台**

高地炮台，火力强大，需要玩家操作，但是玩家可以躲在枪后躲避对方的火力单方面输出。

- **中立机枪控制区**

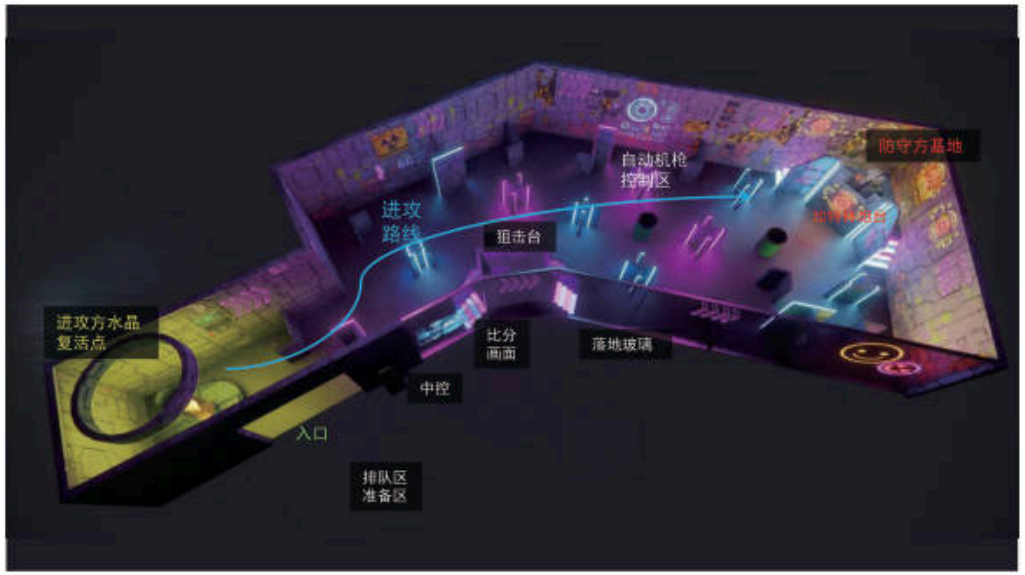
全场有可攻击监控设备，由防守方控制。

- **狙击区**

较高的区域，适合狙击兵。能监控各路。

07 产品玩法
Product Usage Guide

运动蚂蚁 SPORTS ANT



场景设计



战场概念图



08 产品玩法
Product Usage Guide

运动蚂蚁 SPORTS ANT



MOBA模式 MOBA MODE

区分兵种，包含盾兵、医疗兵、补给兵，狙击兵、工雷兵等。战场分三路，完美模拟MOBA战场和战术、支持团体战。

7×24h 24小时不间服务
1h 任何问题及时回复
问题处理实时反馈
定期返回维护回访
软件免费升级计划
终身免费技术支持

09 产品玩法
Product Usage Guide

运动蚂蚁 SPORTS ANT

MOBA模式兵种 MOBA MODE TROOP OVERVIEW



突击兵
共3人
能力均衡



狙击兵
共1人，攻击力
极高带瞄准镜



工雷兵
共1人，激活炸弹
能激活各种道具



加特林机枪塔
共1套，攻击力极高，
子弹无限带瞄准镜，开火
声音震撼，临场体验极好



盾 兵
共1人，血量厚/
无敌时间长
能用盾牌保护队友

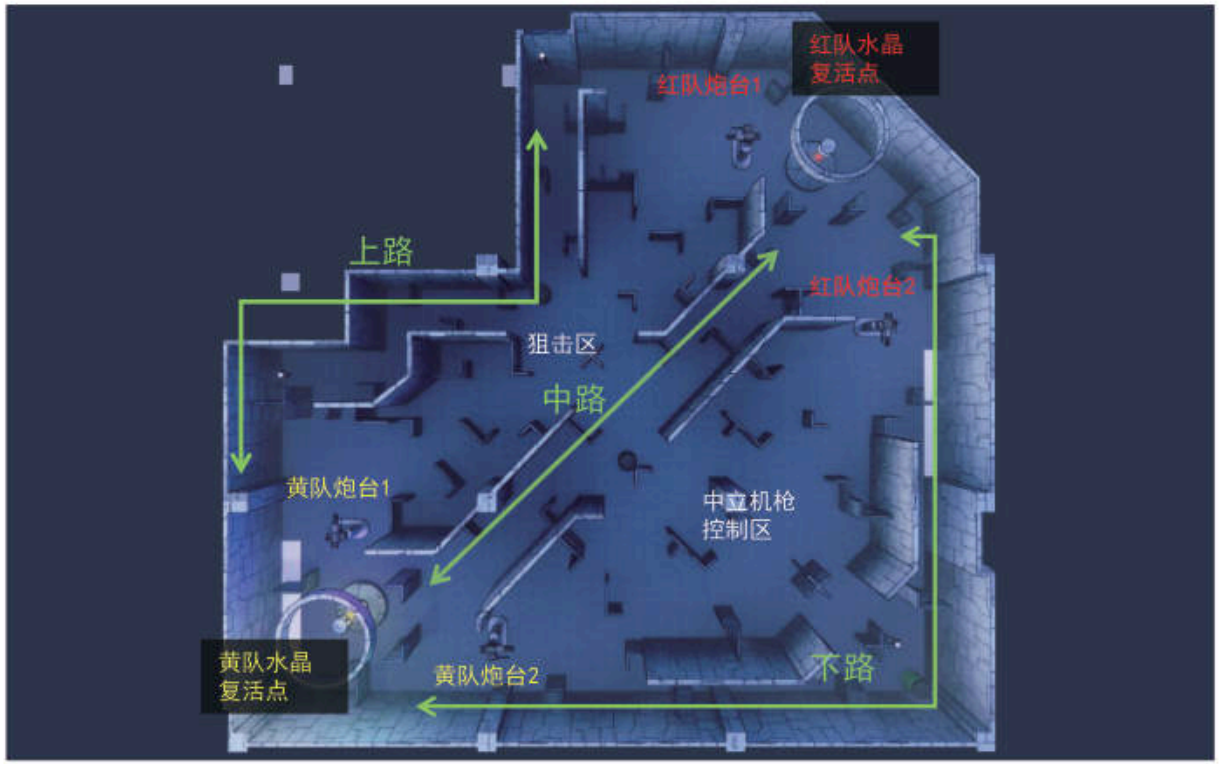


医疗兵&补给兵
各1人
能为队友补血和弹药



复活水晶塔
在大后方的基地
能为队友补血和
弹药也能用作复活

7*24h 24小时不间服务
1h 任何问题及时回复
问题处理实时反馈
定期返回维护回访
软件免费升级计划
终身免费技术支持



战场设计 BATTLEFIELD DESIGN

- **上中下路**

模拟MOBA游戏的上中下路，团队合作，各显神通。

- **复活水晶点**

死亡后需要到复活点复活，也是队伍要保护的最目标。首先破坏对方水晶的一队获取胜利。

- **炮台**

守护复活点的高地炮台火力强大但需玩家操作，玩家可藏身炮后躲避火力，实现单方面输出。

- **中立机枪控制区**

占领区域可操控全场监控设备攻击敌人，设备原中立并可反击玩家。

- **狙击区**

较高的区域，适合狙击兵。能监控各路。



12 产品玩法
Product Usage Guide

运动蚂蚁 SPORTS ANT



多媒体互动CS对抗模式 INTERACTIVE MULTIMEDIA CS MODE

• 非对称攻守对抗模式

常规玩法入手简单、场景互动道具较多、支持团队战和吃鸡个人战斗，适合新人。

13 产品玩法
Product Usage Guide

运动蚂蚁 SPORTS ANT

光枪系统介绍 INTRODUCTION TO THE OPTICAL GUN SYSTEM

- 光枪套装整体使用的是科技未来风格。
- 枪上附带扬声器和LED屏幕。能实时显示玩家信息。击中和被击中都会有相关信息实时显示。特殊事件发生也会有CG显示。带给玩家实时超强的临场感。





7*24h 24小时不间服务 | 1h 任何问题及时回复 | 问题处理实时反馈 | 定期返回维护回访 | 软件免费升级计划 | 终身免费技术支持



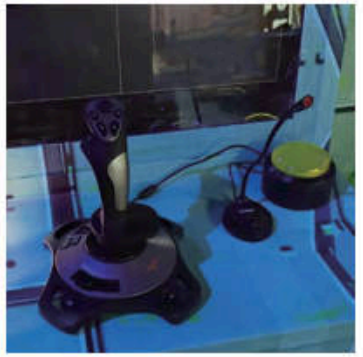
多媒体机关-爆炸油桶 MULTIMEDIA MECHANISM - EXPLOSIVE OIL BARREL

分布放置在各个游玩区域的互动爆炸油桶，一定时间或触发指定机关，会触发爆炸效果（声音/闪光和烟雾）。并对旁边的玩家造成群体伤害。偶尔也会自动爆炸，带来场馆的紧张感和主题沉浸感。玩家也可以射击引爆油桶、或者不经意间经过油桶前的感应区，触发爆炸而大量减血。



多媒体机关-机关枪 MULTIMEDIA MECHANISM -MACHINE GUN

分布挂放在不同区域的警戒哨兵，可由防守方的成员控制，可以用作射击玩家，作为一种陷阱的存在，玩家需要躲开它所支配的路径。无论在警戒时候和攻击的时候，它都会发出警戒的声音，来警告玩家不要靠近。同时，它也能自动检测过往玩家并进行射击，大大增强紧张感和战场混乱感。







多媒体机关-分布互动道具 MULTI-MEDIA INTERACTIVE PROPS

大量小互动模块分布在游玩区域，当玩家找到后，用光枪扫描，即可触发，以获得血量、分数、弹药等。

不需供电，所以可以分布在上千平的范围内，利用此甚至可以把游戏范围扩展到整个建筑。

